Instituto Politécnico NacionalDibujo en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza baja

ESCOM

“Escuela Superior de Cómputo”

Application Development for Mobile Devices

16/02/2022

Tarea 2

EditText

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro

Sigfrido

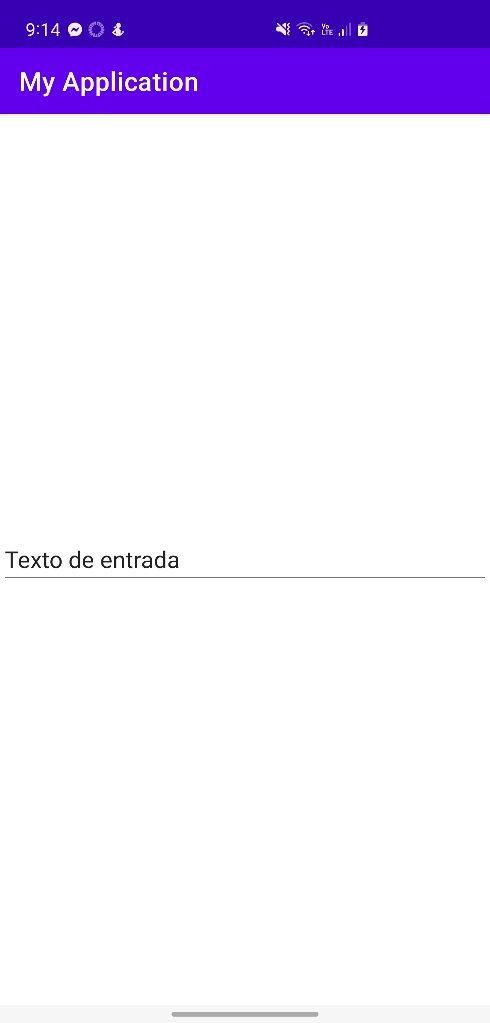
Grupo: 3CM16

Nombre: Santiago Pérez Carlos Augusto

1. La clase EditText

Texto

Descripción generada automáticamente



1. Obtener el texto del EditText.

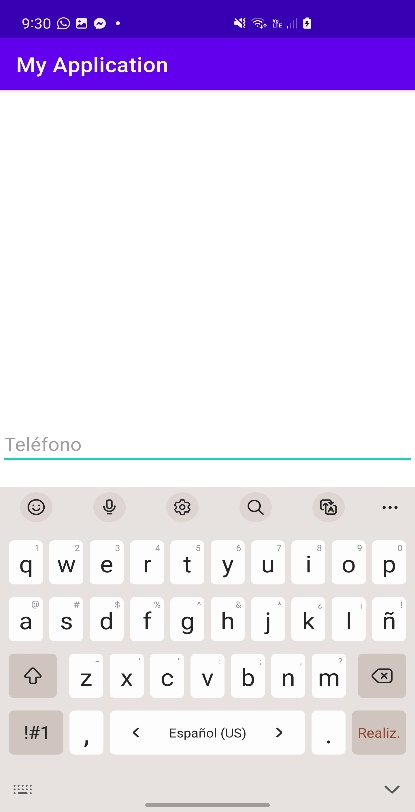
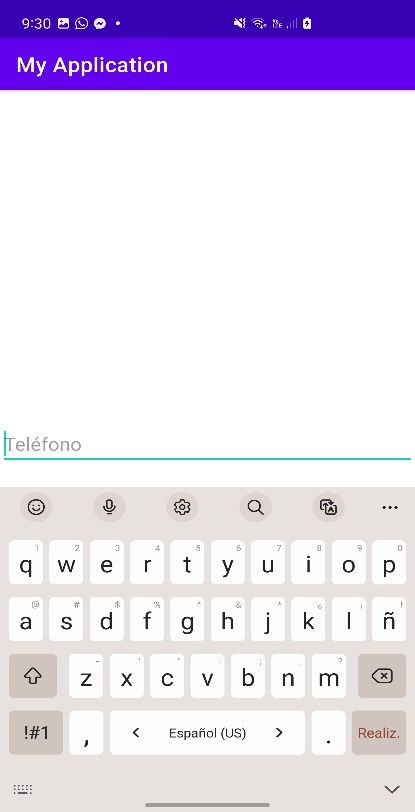
Texto

Descripción generada automáticamente

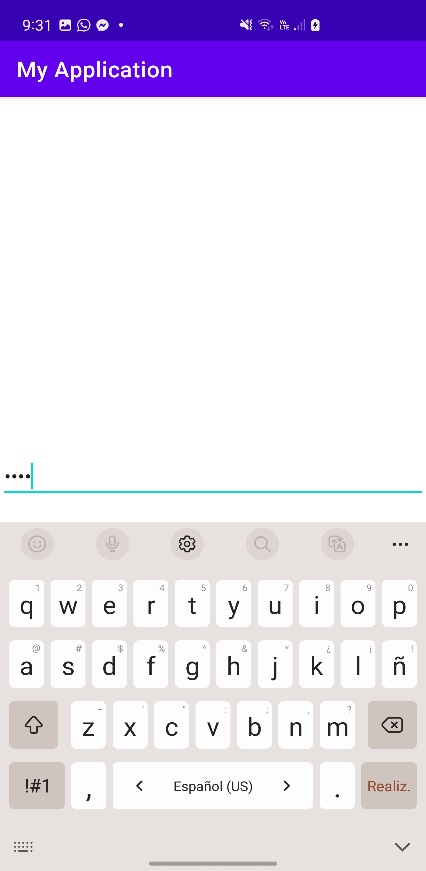
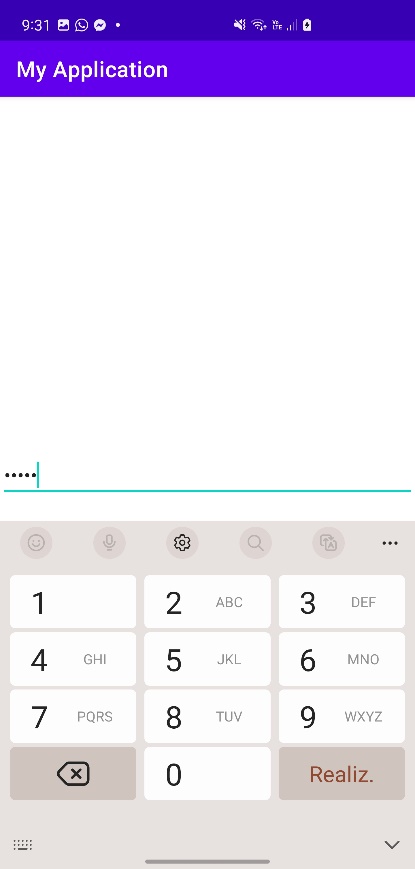


1. Tipos de entrada en EditText

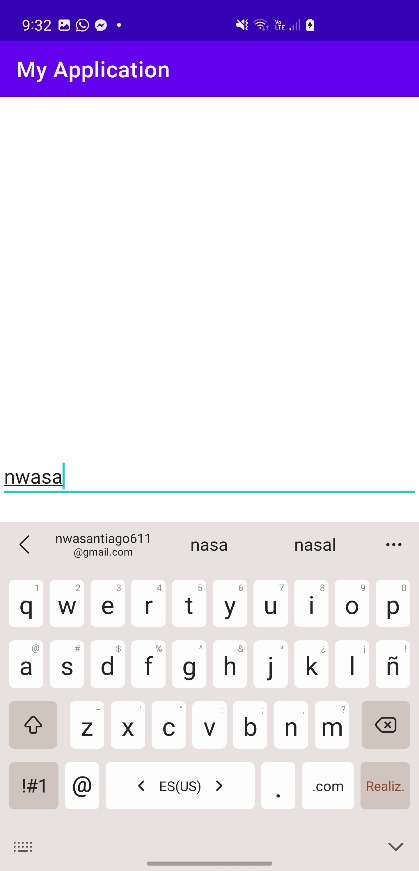
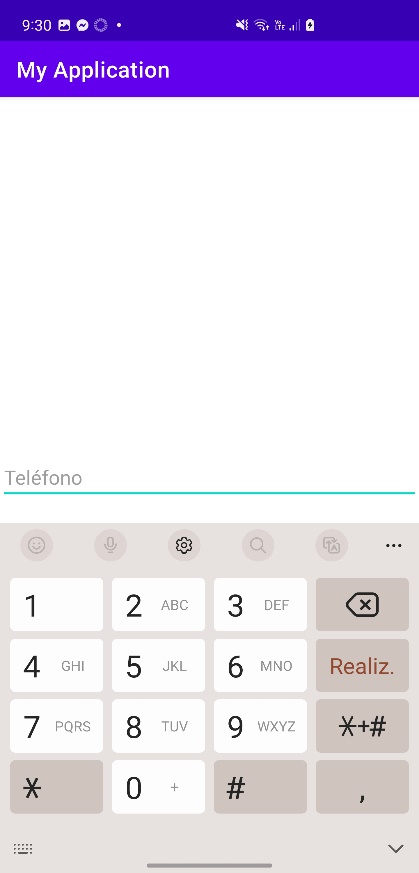
InputType Text InputType textPersonName

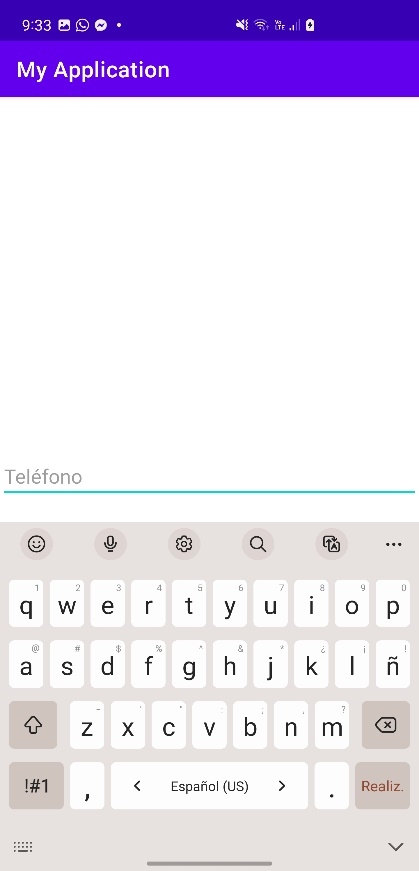
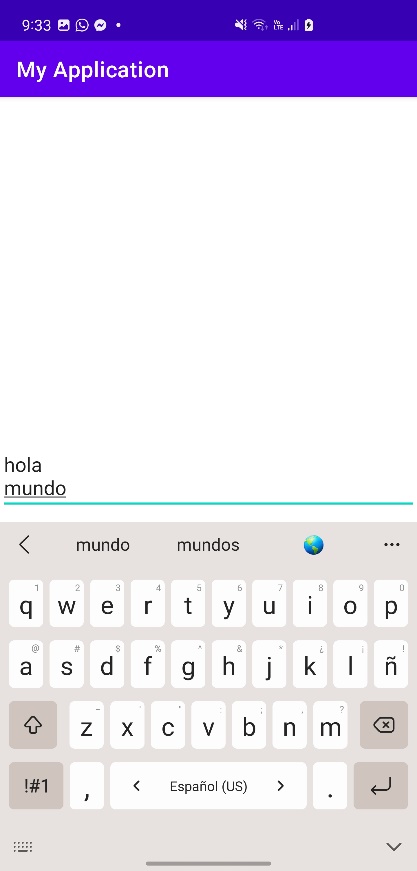
InputType textPassword InputType numberPassword

InputType textEmailAddress InputType phone

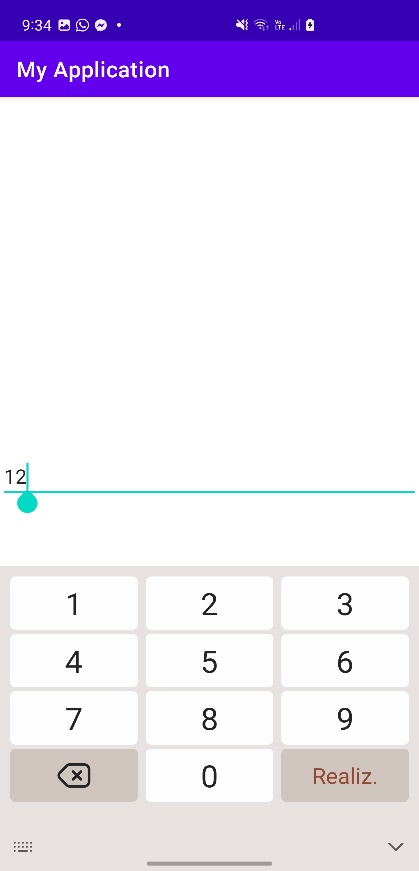
 

InputType textPostalAddress InputType textMultiLine

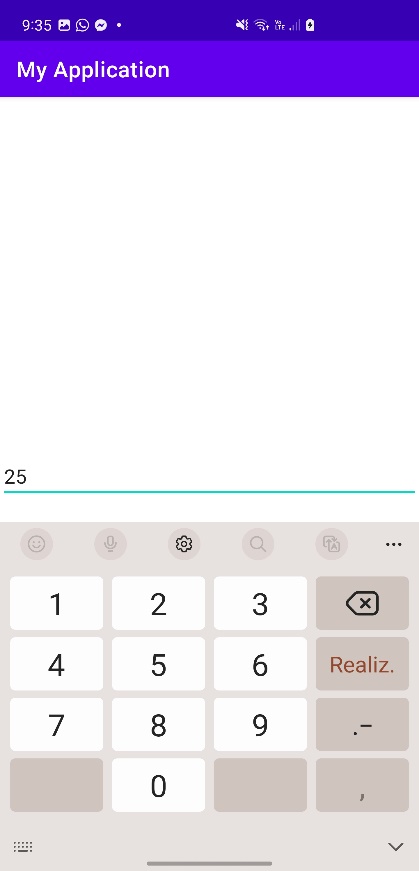
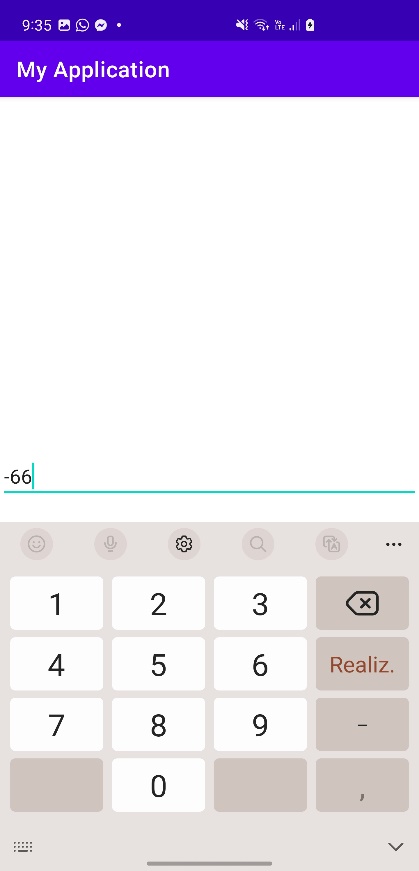
 

InputType time InputType date

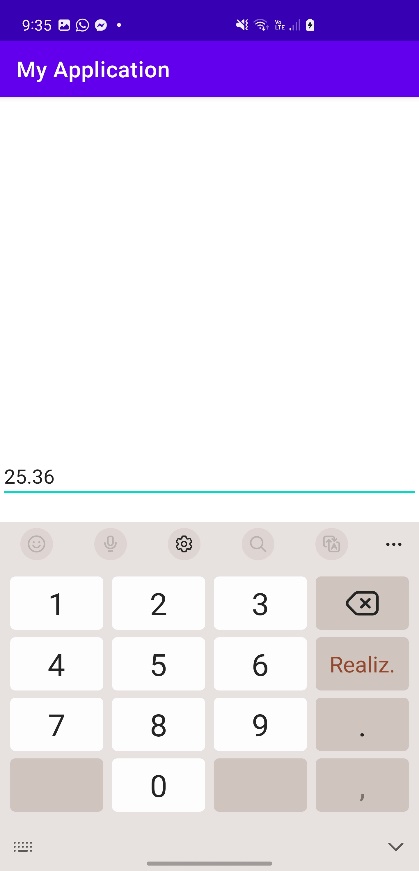
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente 

InputType number InputType numberSigned

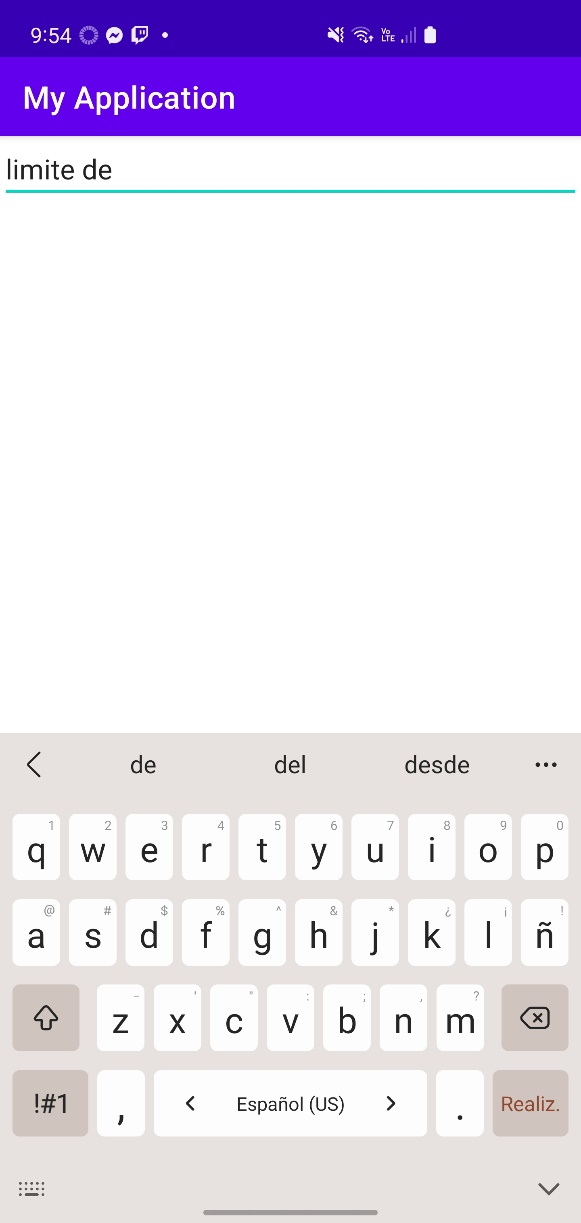
InputType numberDecimal



1. Limitación de la cantidad máxima de caracteres en la entrada.

Texto

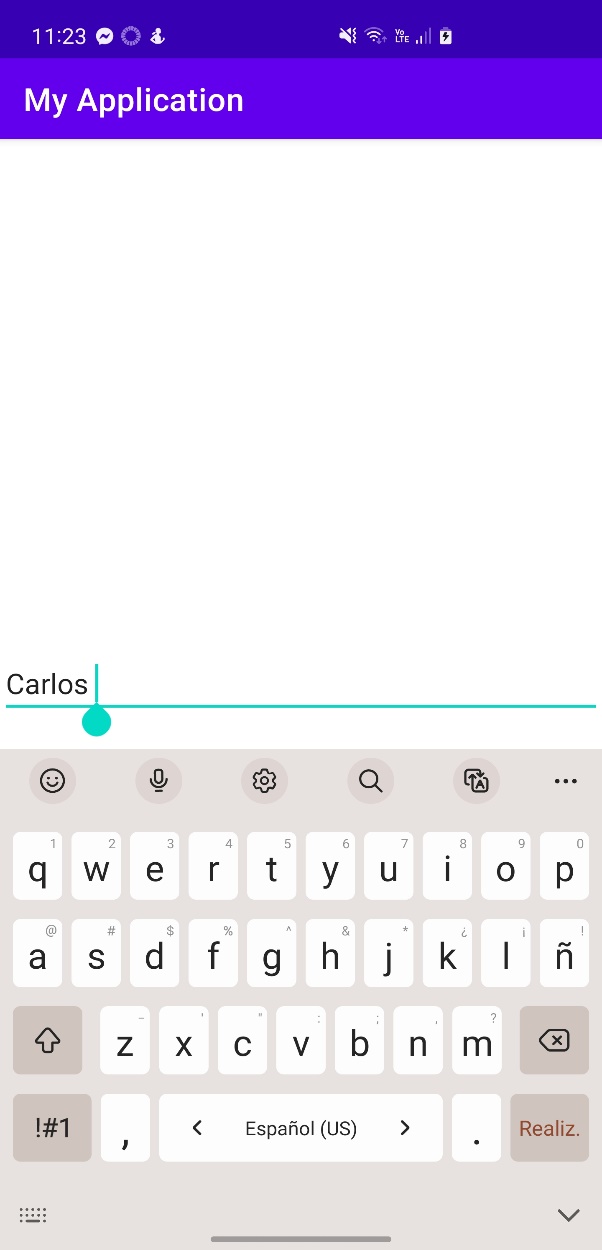
Descripción generada automáticamente



1. Un EditText de una sola línea.

Texto

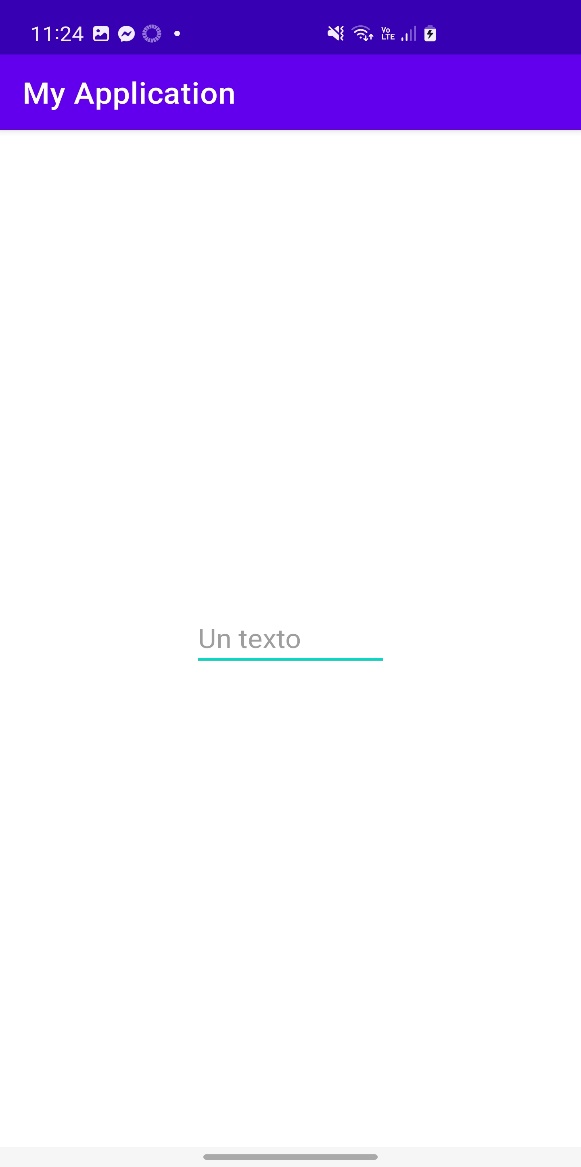
Descripción generada automáticamente



1. La propiedad ems.

Texto

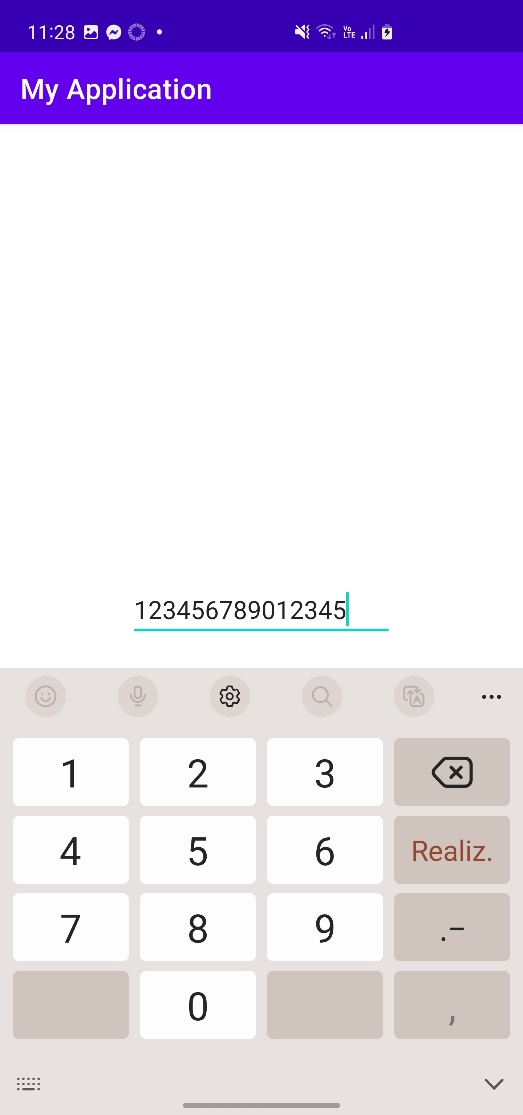
Descripción generada automáticamente



1. Ingreso de dígitos del 0 al 9.

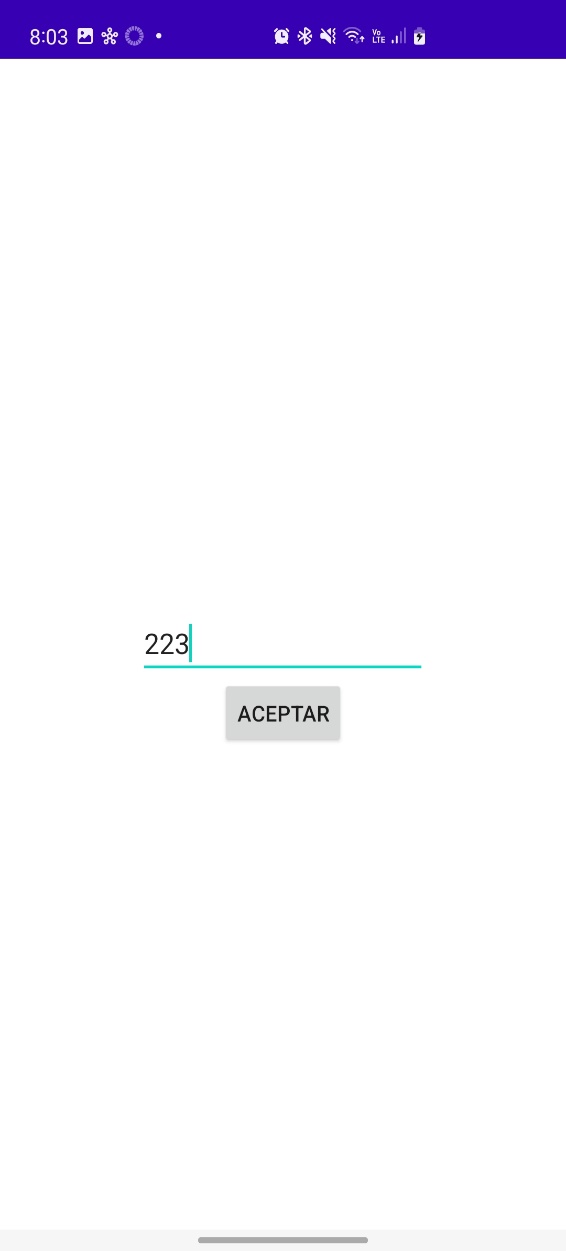
Texto

Descripción generada automáticamente



1. Teclado virtual oculto desde Java

Al pulsar aceptar, el teclado se oculta

1. Un EditText no editable.

Texto

Descripción generada automáticamente



1. Manejo del foco en EditText.

Texto

Descripción generada automáticamente



1. Asignación del foco a un EditText

Sin cambios al MainActivity Con cambios al MainActivity

Texto

Descripción generada automáticamente Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente 

1. Asignación del foco hacia otros componentes

Texto

Descripción generada automáticamente



1. Cambio de posición del cursor.

Texto

Descripción generada automáticamente Texto

Descripción generada automáticamente

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Obtención de la posición del cursor

Texto

Descripción generada automáticamente

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Seleccionando dinámicamente el texto

Texto

Descripción generada automáticamente



1. Selección completa del texto.

Texto

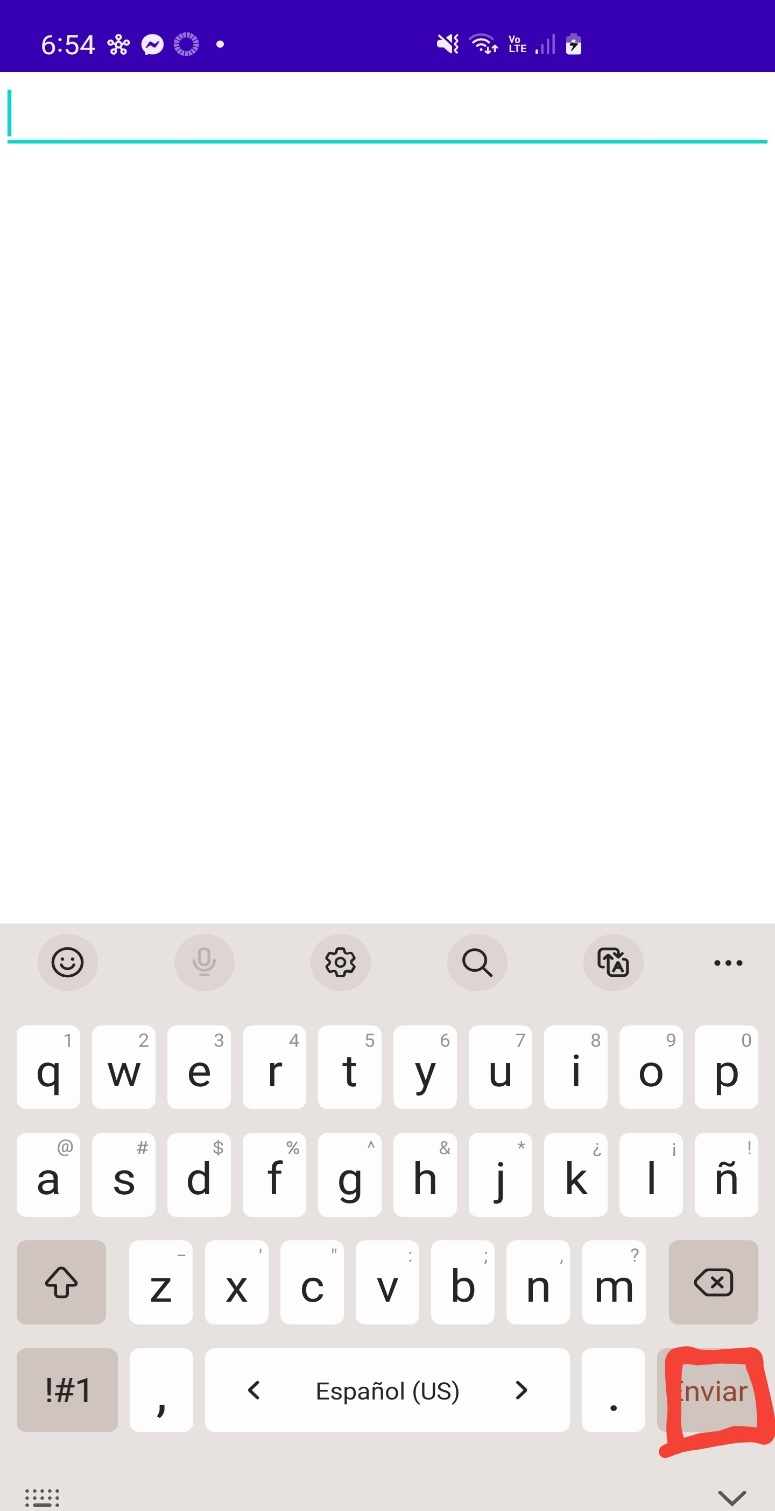
Descripción generada automáticamente

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Editor del método de entrada InputMethodEntry(ime).

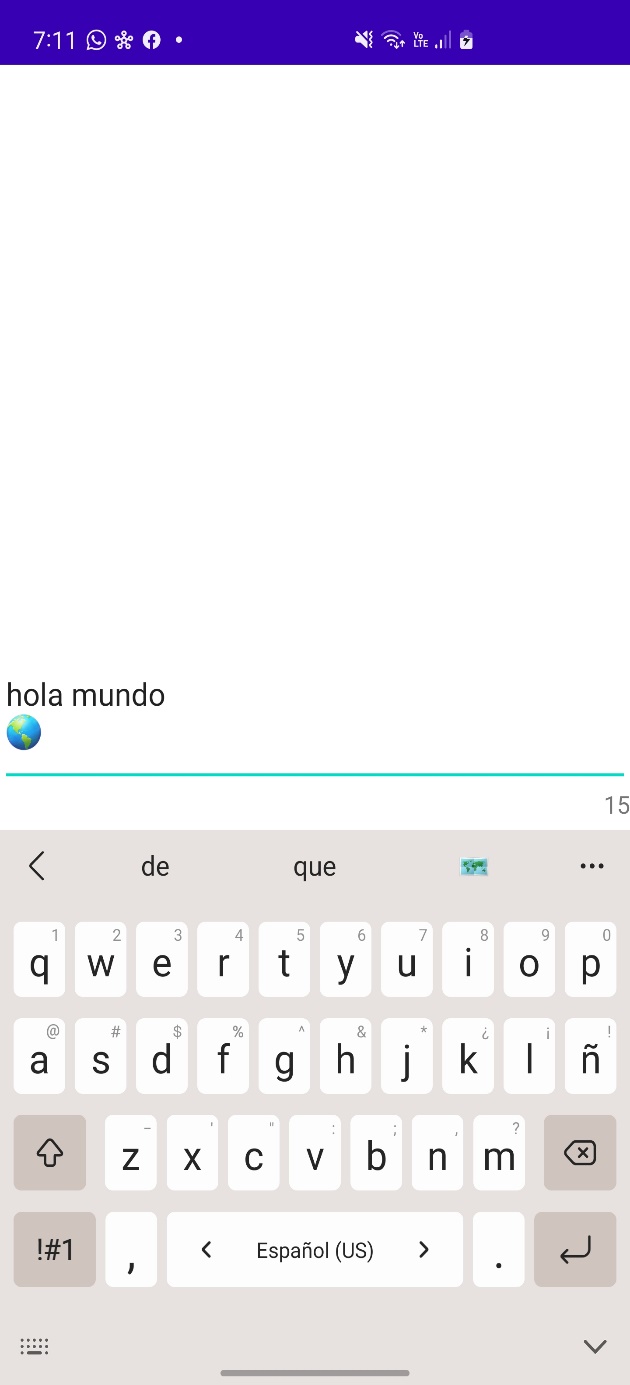
En mi caso, no muestra ningún icono, sino el texto de la acción, es por eso que el botón esta como Enviar.



1. Manejo de los eventos

Texto

Descripción generada automáticamente



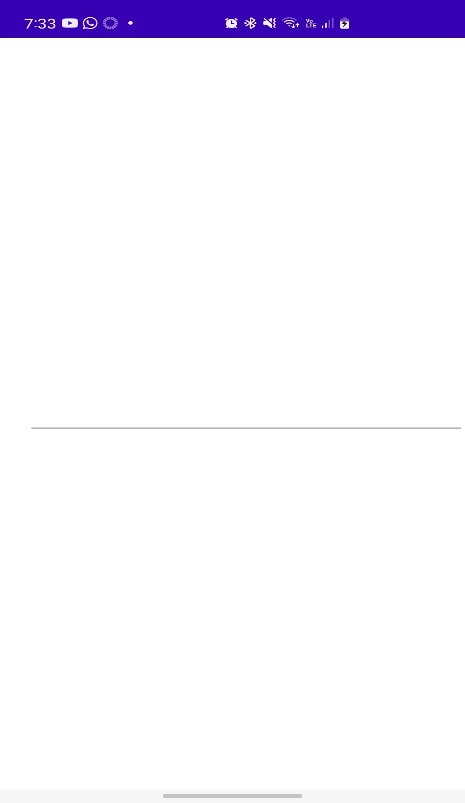
1. Control de los eventos de los botones.

Texto

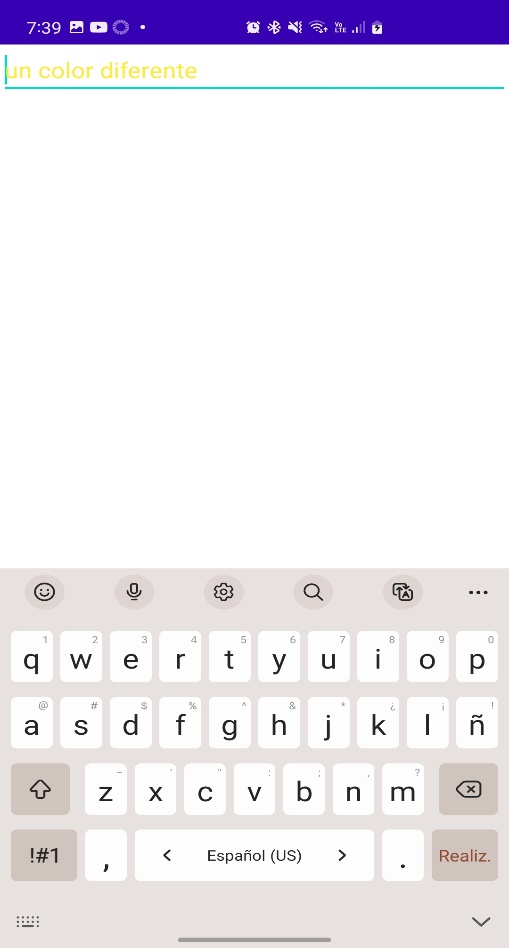
Descripción generada automáticamente



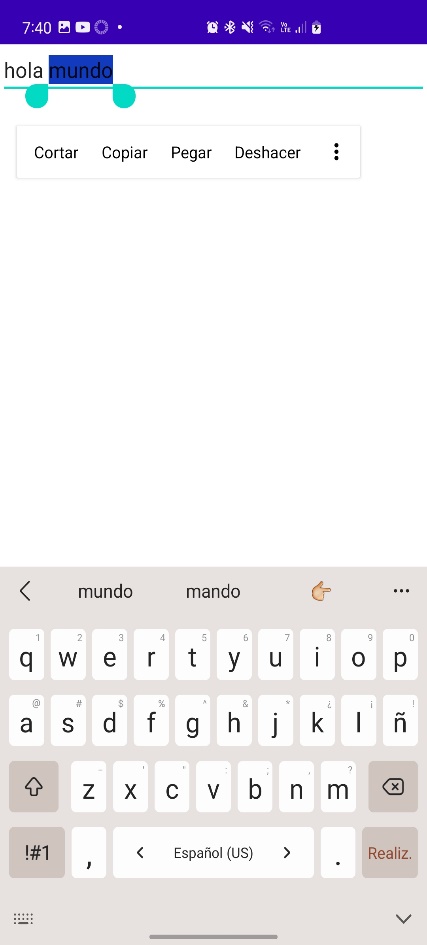
1. Uso de OnFocusChangeListener para cambiar el foco.



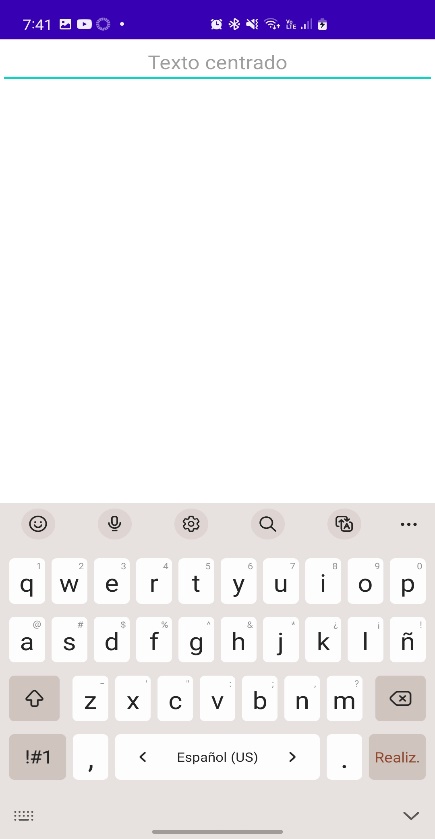
1. Cambio de color de hint.



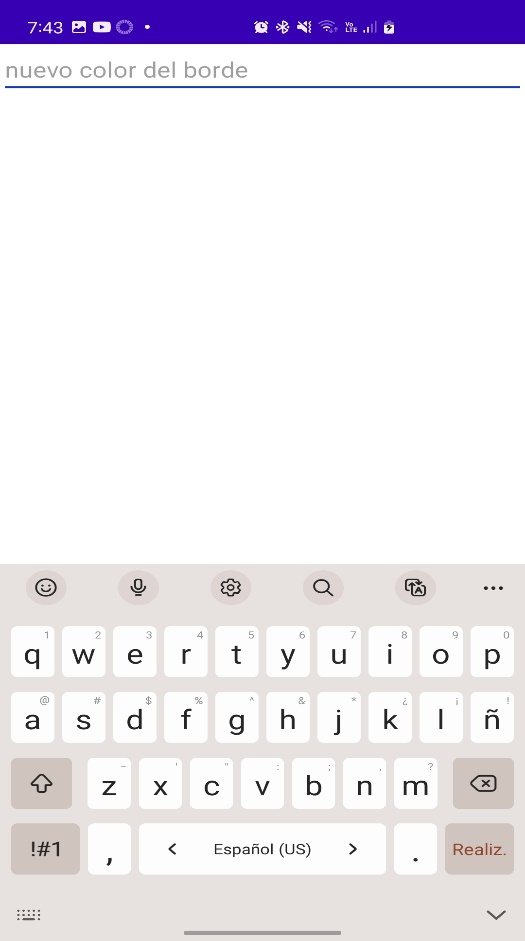
1. Cambio de color del texto seleccionado.

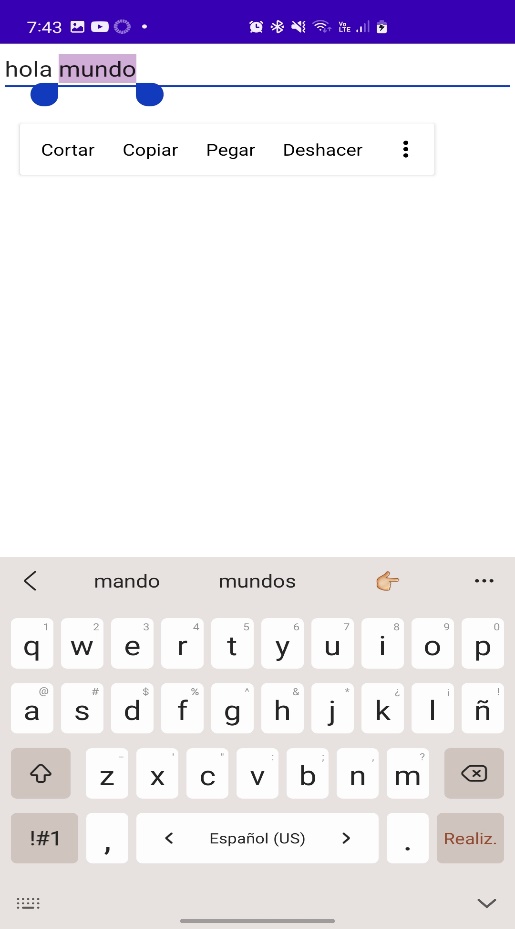


1. Centrado del texto



1. Cambio de color del borde.



1. Cambio del tamaño de la fuente.

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza baja

1. Uso de AutoCompleteTextView

